

Pizokel-Cup und Offene Bündnermeisterschaften 2026

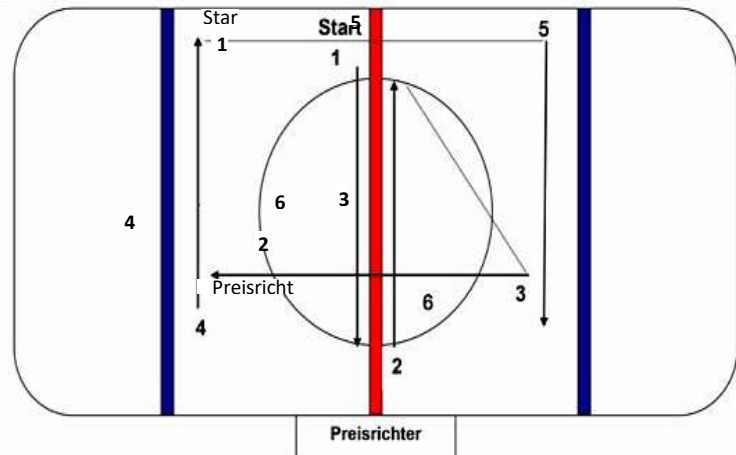


Technische Bedingungen Elementparcours

Elementparcours ohne Stern

Legende:

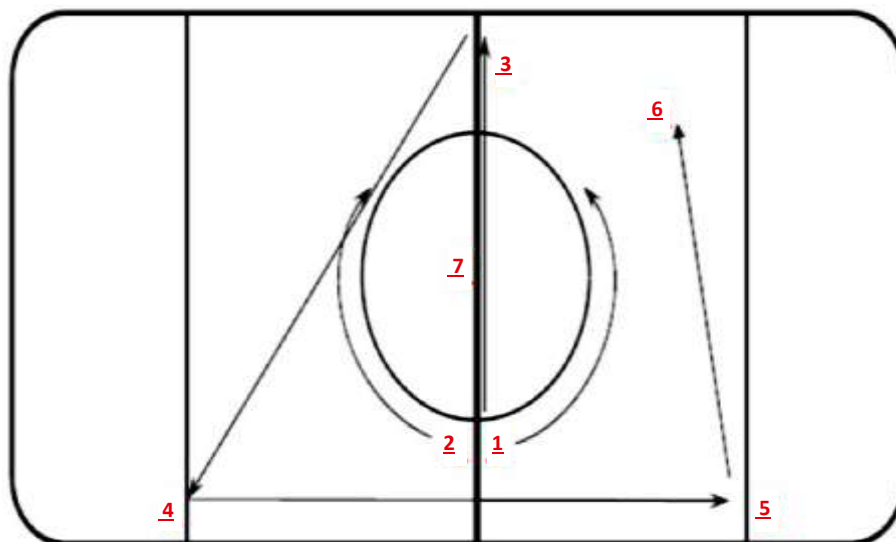
1. vorwärts fahren, bremsen
2. rückwärts fahren, bremsen
3. Storch R oder L
4. Päckli
5. 2-Bein-Hüpfer
6. Standpirouette auf zwei Füßen



Elementparcours für 1. Stern

Legende:

- | | |
|----------------------------|---|
| Von 1 zu 2 und zurück zu 1 | Beidseitig <u>vorwärts</u> oder <u>rückwärts</u> im Kreis übersetzen |
| Von 1 zu 3 | Fahren auf einem Bein (Storch) |
| Von 3 zu 4 | Hocke |
| Von 4 zu 5 | Flieger vorwärts |
| Von 5 zu 6 | Dreiersprung (Landung auf einem oder zwei Füßen) |
| | Und Standpirouette (auf einen oder zwei Beinen) |



Pizokel-Cup und Offene Bündnermeisterschaften 2026



Programm Components Skating Skills Faktor 2.50
Performance Faktor 2.50

Stürze Der Punkteabzug pro Sturz beträgt 0.2 Punkte.

Musik Es ist keine eigene Musik erlaubt. Der Organisator behält sich jedoch vor, während des Elementeparcours eine Hintergrundmusik abzuspielen.

Programmlänge Es besteht kein Zeitlimit, die LäuferInnen haben die Elemente jedoch in flüssiger Folge, ohne Unterbrechung zu durchlaufen

Scale of value

Elemente	Abk.	-5	-4	-3	-2	-1	BASE	1+	2+	3+	4+	5+
Vorwärts fahren und bremsen	VwB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.4	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Rückwärts fahren und bremsen	RwB	-0.25	-0.20	-0.15	-0.10	-0.05	0.5	0.05	0.10	0.15	0.20	0.25
Päckli	Pack	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.4	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Storch	Sto	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.4	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
2-Fusssprung auf Gerader	JuA	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.4	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
2-Fusssprung mit halber Drehung	JuB	-0.25	-0.20	-0.15	-0.10	-0.05	0.5	0.05	0.10	0.15	0.20	0.25
Übersetzen vorwärts	UebV	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.4	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Chassé va Bogen	Chva	-0.25	-0.20	-0.15	-0.10	-0.05	0.5	0.05	0.10	0.15	0.20	0.25
Chassé ve Bogen	Chve	-0.25	-0.20	-0.15	-0.10	-0.05	0.5	0.05	0.10	0.15	0.20	0.25
Übersetzen rückwärts	UebR	-0.25	-0.20	-0.15	-0.10	-0.05	0.5	0.05	0.10	0.15	0.20	0.25
Dreiersprung (1 Fuss)	1W1	-0.40	-0.32	-0.24	-0.16	-0.08	0.8	0.08	0.16	0.24	0.32	0.40
Dreiersprung (2 Fuss)	1W2	-0.30	-0.24	-0.18	-0.12	-0.06	0.6	0.06	0.12	0.18	0.24	0.30
Flieger vorwärts	vFI	-0.30	-0.24	-0.18	-0.12	-0.06	0.6	0.06	0.12	0.18	0.24	0.30
Schlangenbogen	SchB	-0.35	-0.28	-0.21	-0.14	-0.07	0.7	0.07	0.14	0.21	0.28	0.35
Chassé und Dreier	ChDr	-0.25	-0.20	-0.15	-0.10	-0.05	0.5	0.05	0.10	0.15	0.20	0.25
Schritt mit Mohawk	oMo	-0.30	-0.24	-0.18	-0.12	-0.06	0.6	0.06	0.12	0.18	0.24	0.30
Standpirouette (auf 1 Bein)	PiA	-0.40	-0.32	-0.24	-0.16	-0.08	0.8	0.08	0.16	0.24	0.32	0.40